**VOLÚMEN DE UN CUBO**

|  |  |
| --- | --- |
| #include<stdio.h> | |
|  | | #include<conio.h> | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | | int volumen(int x); | |
|  | |  | |
|  | | int l; | |
|  | |  | |
|  | | main(){ | |
|  | | volumen(l); | |
|  | | getch(); | |
|  | | } | |
|  | |  | |
|  | | int volumen(int x){ | |
|  | | printf("Ingrese el valor de la arista: "); | |
|  | | scanf("%d",&l); | |
|  | | l=(l\*l\*l); | |
|  | | printf("Volumen: %d",l); | |
|  | | } | |
| |  | | --- | |  | | **CALCULADORA**  #include<stdio.h> | |  | #include<conio.h> | |  |  | |  |  | |  |  | |  | float suma(float w1,float w2); | |  | float resta(float x1,float x2); | |  | float multiplicacion(float y1,float y2); | |  | float division(float z1,float z2); | |  |  | |  | float num1, num2, r; | |  | int x=0,con=0; | |  |  | |  | main(){ | |  | printf("Ingrese un numero: "); | |  | scanf("%f",&num1); | |  | printf("Ingrese otro numero: "); | |  | scanf("%f",&num2); | |  | do{ | |  | printf("\n 1) Suma\n 2) Resta\n 3) Multiplicacion\n 4) Division"); | |  | printf("\nSeleccione una operacion: "); | |  | scanf("%d",&x); | |  |  | |  | switch (x){ | |  | case 1: | |  | suma(num1,num2); | |  | break; | |  | case 2: | |  | resta(num1,num2); | |  | break; | |  | case 3: | |  | multiplicacion(num1,num2); | |  | break; | |  | case 4: | |  | division(num1,num2); | |  | break; | |  | default: | |  | printf("Opcion no valida\n"); | |  | break; | |  | } | |  | printf("\n 0)No\n 1)Si\n"); | |  | printf("Desea realizar otra operacion?: "); | |  | scanf("%d",&con); | |  |  | |  | } while (con==1); | |  | printf("Hasta pronto"); | |  | getch(); | |  |  | |  | } | |  |  | |  | float suma(float w1,float w2){ | |  | r=num1+num2; | |  | printf("%f + %f = %f\n",num1,num2,r); | |  | } | |  |  | |  | float resta(float x1,float x2){ | |  | r=num1-num2; | |  | printf("%f - %f = %f\n",num1,num2,r); | |  | } | |  |  | |  | float multiplicacion(float y1,float y2){ | |  | r=num1\*num2; | |  | printf("%f \* %f = %f\n",num1,num2,r); | |  | } | |  |  | |  | float division(float z1,float z2){ | |  | r=num1/num2; | |  | printf("%f / %f = %f\n",num1,num2,r); | |  | } | |  |  | | |  | |
| **ANIDACIÓN DE FUNCIONES**  #include<stdio.h> |
|  | #include<conio.h> | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  | int fun1(int x); | |
|  | int fun2(int y); | |
|  |  | |
|  | int num; | |
|  |  | |
|  | main(){ | |
|  | fun2(num); | |
|  | num=num\*100; | |
|  | printf("Resultado final: %d",num); | |
|  | getch(); | |
|  | } | |
|  |  | |
|  | int fun2(int x){ | |
|  | fun1(num); | |
|  | printf("Valor ingresado: %d\n",num); | |
|  | } | |
|  |  | |
|  | int fun1(int y){ | |
|  | printf("Ingrese un numero: "); | |
|  | scanf("%d",&num); | |
|  | } | |